

プロジェクトマネジメントソフトウェア[CCPM対応]

BeingManagement 3

Critical Chain
Project Management

組織にスピードを。

プロジェクトに瞬発力を。

チームに達成感を。

BEING



プロジェクト管理の問題は、 CCPMが解決します。

CCPM(クリティカルチェーン・プロジェクトマネジメント)は、プロジェクトの不確実性を考慮しつつ、明確な優先順位に基づき実行進捗管理をすることで納期遵守を目指すプロジェクト管理手法です。

このような問題で悩まれていませんか？

プロジェクトが
いつも遅れる。

プロジェクトの
状況が見えない。

プロジェクトの
遅れを取り戻す
対策が打てない。

根本原因は？

プロジェクトには
「不確実性」が
ある。

様々な企業・部署・人が密接に関係し合うプロジェクト環境では、作業間の関係性が複雑な上に、予測できない「不確実性」が高い事項が多くあります。プロジェクトは計画通りに進まないものという前提で対策を講じる必要があります。

プロジェクトの状況
を示す本当の
「情報」が足りない。

プロジェクトには納期・品質・コストに関する様々な情報があふれていますが、本当に必要な「情報」を整理して抽出することは簡単ではありません。

優先順位が
明確になっていない。

遅れを取り戻すためには最も優先順位の高いタスクに対して対策を打つ必要がありますが、「すべてのタスクが最優先」となってしまうと、効果的な対策を打つことが難しくなります。

プロジェクトには
「不確実性」が
ある。

不確実性を計画して マネジメントできる

プロジェクトの期間を決定づけるクリティカルチェーンに集中してマネジメント！不確実性を考慮した「バッファ（安全余裕期間）」で、プロジェクトをコントロールする！

プロジェクトの状況
を示す本当の
「情報」が足りない。

プロジェクトの状況を 一瞬で判断できる

プロジェクトの「現在」をすばやく把握でき、迅速で正確なマネジメントが可能！

優先順位が
明確になっていない。

明確な優先順位に基づき 実行進捗管理ができる

今、どの作業をすべきか、今、どの作業をすべきではないかを明確に表示！バッファの色（赤・黄・緑）とグラフの傾きでプロジェクトの「現在」と「未来」を表示！

BeingManagement 
Critical Chain
Project Management

プロジェクトマネジメント

プロジェクトの計画

ゴールをイメージする

プロジェクトのODSCを検討し、共有する。

プロジェクトメンバーや関係者とプロジェクトのODSC（目的・成果物・成功基準）を検討し、共有します。ゴールを定義して共有することにより認識の相違による手戻りややり直しを防ぎ、プロジェクトメンバーや関係者が一体となってプロジェクトを進めていく準備を整えます。

目的 (Objectives)

達成すべき目的、プロジェクトを企画・提案する動機となった目的のことで、目的と手段を間違えないように注意しながら、皆が意識すべき内容を記載します。

成果物 (Deliverables)

プロジェクト遂行の過程でできる新たな製品・機能・状態・新技術・サービスなど、具体的に記載します。最終成果物をイメージしながら検討しましょう。

成功基準 (Success Criteria)

プロジェクトが成功したと言える基準のことで、QCDの側面や目的に応じた評価基準を記載します。なるべく数値的に評価できるものが望ましいでしょう。

プロジェクト名 〇〇プロジェクト
目的(Objectives) プロジェクトの目的を記述してください。
成果物(Deliverables) プロジェクトの成果物を記述してください。
成功基準(Success Criteria) プロジェクトの成功基準を記述してください。
マネジメント・リクエスト(Requests to Management)
リスク(Risks)

後から工程を引く

目的を達成するために必要な作業を、完了から開始に向けて、後ろから工程を引く。

「バックワードスケジュール」によって本当に必要な作業だけを漏れなく拾い出すことができます。メンバーのノウハウを共有し合うことにより、無駄の無い、必要なものだけで段取りができるため、プロジェクトの最短の「道」を作ることができます。必要条件、十分条件、因果関係のロジックをチェックするので、作業と作業の依存関係、前後関係が明確になり、頭の中を整理することができます。

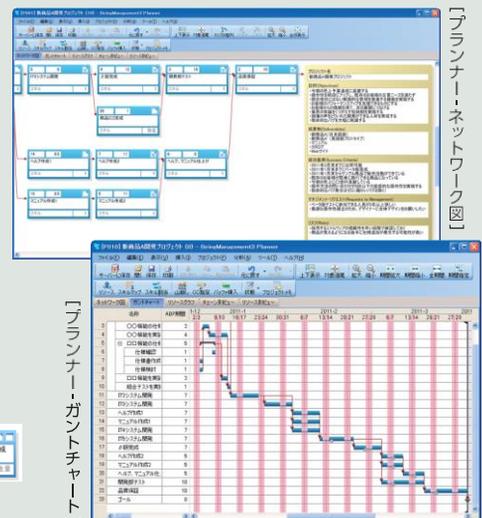
目的を達成するためのロジック

目的を達成するための手順

タスクの洗い出し・所要期間の入力

連動するネットワーク図とガントチャートで必要なタスクを洗い出し、依存関係を設定する。

付箋紙のような感覚で使えるネットワーク図と日程を把握できるガントチャートを利用して、必要なタスク（作業）を洗い出し、タスク間の依存関係（前後関係）を明確にして、プロジェクト計画を見える化します。



直感的にネットワーク図を作成する

依存関係の設定はドラッグアンドドロップ

タスクの階層化もドラッグアンドドロップ

不確実性を計画して マネジメントできる

プロジェクトマネジメント

プロジェクトの計画

スキルの割り当てと負荷確認

タスク実行に必要なスキルを割り当てる。

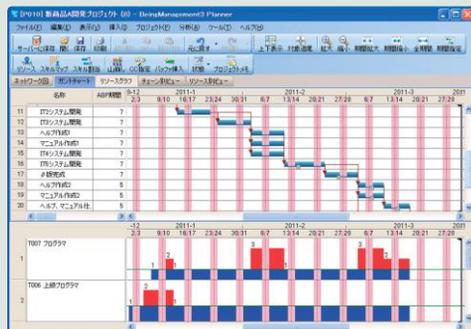
タスクを実行する際に必要なスキル（技術や知識、資格など）を、各タスクに割り当てます。

プロジェクト内のスキル負荷をグラフで確認する。

スキルの負荷状況をグラフで確認でき、どのスキルがどの程度必要かの把握ができます。

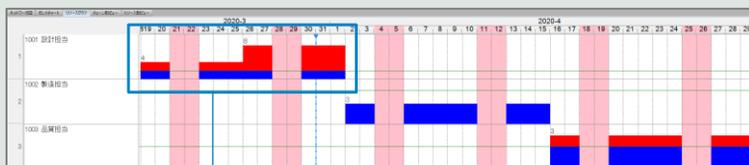
スキル負荷を平準化（山崩し）する。1-Click!

キーとなるスキルを中心に負荷状況を確認し、必要に応じて負荷が高いスキルの負荷を平準化（山崩し）し、より実行可能性が高い工程計画を立てます。



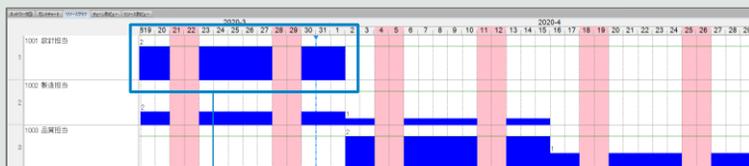
[プランナー・リソースグラフ]

山崩し実行前



タスクに過剰な重なりがあるため
負荷が超過(赤色)している

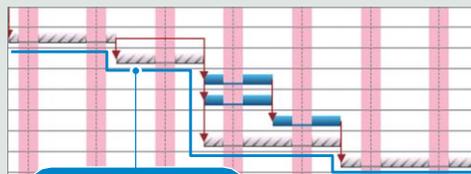
山崩し実行後



タスクの重なりが解消され
負荷が平準化されている

プロジェクトの期間を決定づける クリティカルチェーンを特定する。1-Click!

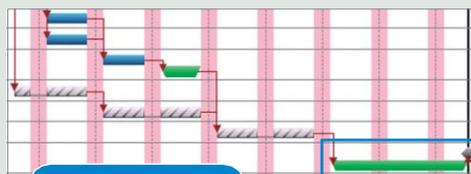
プロジェクトの期間を決定づけるクリティカルチェーンを特定します。クリティカルチェーンの遅れはプロジェクト全体の遅れに直結するので、クリティカルチェーンに集中してマネジメントすることは、プロジェクト全体をマネジメントすることにつながります。



クリティカルチェーン

プロジェクトの不確実性を予め考慮した [バッファ(安全余裕期間)]を設定する。1-Click!

プロジェクトに不確実な事象が発生し、遅れなどの変化が起こることを前提としたバッファ（安全余裕期間）をプロジェクトの最後に配置します。個別のタスクの期日を守ることに注力するのではなく、プロジェクトの期日を守ることに注力するための指標となります。



プロジェクトバッファ

クリティカル
チェーンの特定

バッファの設定

明確な優先順位に基づき 実行進捗管理ができる

プロジェクトマネジメント

プロジェクトの実行進捗管理

優先度に応じたタスク実行

タスク実行優先度に従って実行する。

今実行すべきタスクが優先度付きで一覧に表示されます。プロジェクト納期に影響するタスクが上位に表示されるので、優先度に基づく作業指示、実行ができます。

タスク名称	優先度	開始日時	状態	種別	依頼ソース	スキル
ITシステム開発	高	2011-06-21	実行中	8	ピーニング八郎	プログラマ, 上級プログラマ...
マニュアル作成	中	2011-06-26	実行中	12	ピーニング花子	プログラマ, チームリーダー
ヘルプ作成	低	2011-06-26	実行中	5	ピーニング九郎	プログラマ, チームリーダー

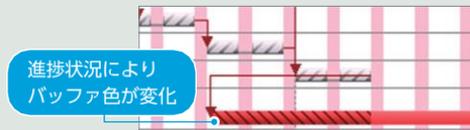


「あと何日」の残日数入力によって、 タスクの進捗を確認する。

「進捗率何%」ではなく、「あと何日でこのタスクが終わる?」という明確な残日数進捗管理方法により、タスクの進捗を把握します。現在実行しているタスクの残日数入力のみでプロジェクト全体の進捗状況が確認できます。

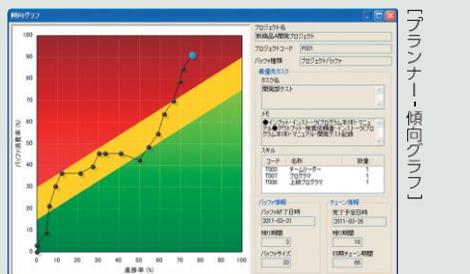
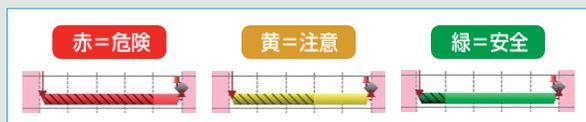
タスク名称	優先度	開始日時	見込み	種別	依頼ソース	スキル
ITシステム開発	高	2011-06-21	8	10	ピーニング八郎	プログラマ, 上級プログラマ...
マニュアル作成	中	2011-06-26	12	15	ピーニング花子	プログラマ, チームリーダー
ヘルプ作成	低	2011-06-26	5	4	ピーニング九郎	プログラマ, チームリーダー

[プランナー]残日数一括入力



プロジェクトの状況をバッファの色で確認する。

プロジェクトバッファの色や傾向グラフの傾きを確認します。プロジェクトマネージャーはバッファの色や傾向グラフの傾きに応じた対策を検討し、実行します。



「プランナー」傾向グラフ

プロジェクトメモに現状を記録する。

プロジェクトの情報（現状、課題、相談事項、リスク、対策など）を記録し、関係者と共有できます。進捗データと連動しているので、残日数入力時に記録しておくことで、あとからの振り返りにも活用できます。

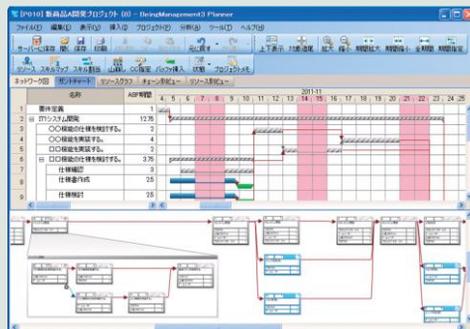


「プランナー」プロジェクトメモ

いつでも何度でも工程の変更・修正ができ、 計画変更のシミュレーションができる。

タスクの日数変更、追加、修正、リソースの配置などがいつでも何度でも簡単にできるので、状況に合わせたシミュレーションができます。

- 仕様変更による日程変更のバッファへの影響をシミュレーション
- 仕様確定後にタスクを詳細化してバッファへの影響をシミュレーション
- リソースの変更が日程に与える影響をシミュレーション



[プランナー]

残日数入力による
プロジェクトの進捗管理

バッファ色と傾きの確認

計画の変更・修正
シミュレーション

バッファマネジメント

プロジェクトの「現在」をすばやく把握でき、
迅速で正確なマネジメントができる必要十分な「情報」を提供！

不確実な事象が発生し、遅れなどの変化が起こることを前提としたバッファ（安全余裕期間）をプロジェクトの最後に配置し、遅れを吸収します。プロジェクトの進捗率とバッファの消費率からプロジェクトの危険度を色で表示するので、誰もがすばやく同じ判断ができるようになります。

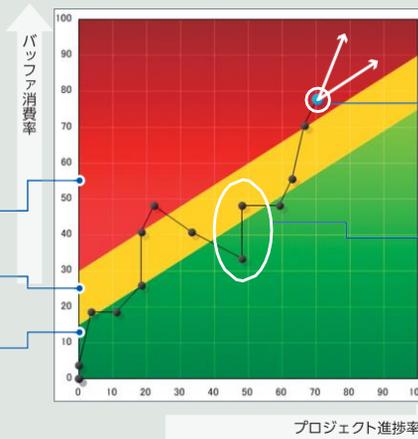
赤・黄・緑の色で 納期に対する危険度を明示！

信号機のようにプロジェクトの
納期に対する危険度を色で表示

遅れを回復する対策を実行する **危険**

遅れを回復する対策を検討する **注意**

プロジェクトに集中する **安全**

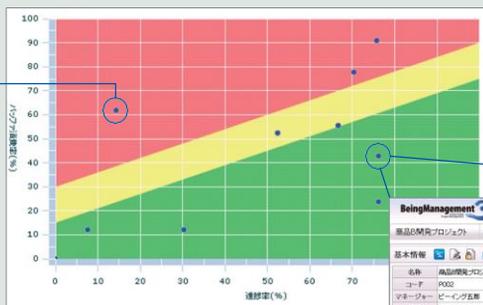


今後グラフはどのように進んでいくのかを検討し、未来を予測して先手を打つ。

グラフの傾きが急な場合は要注意。色と共に注意深く確認する。

複数のプロジェクトの状況をひとつのグラフで表示！

プロジェクトが始まって
間もなく赤バッファ。
非常に危険な状態。



プロジェクトの数
赤色: 3 黄色: 2 緑色: 4 なし: 2
[プロジェクトステータスグラフ]

企業や部門全体のプロジェクトの状況をひとつの
グラフに一括表示します。一目で把握できるので、
赤バッファのプロジェクトの中でも、どのプロ
ジェクトから優先的に対策を実行すべきかといっ
た判断を支援します。ワンクリックでプロジェク
トの詳細情報を表示できます。



プロジェクトの詳細情報

パイプラインマネジメント

複数のプロジェクトの状況を一覧表示！

複数のプロジェクトを優先度の高い順に表示し、どのプロジェクトから優先的に対策を実行すべきかといった判断を支援します。ワンクリックでプロジェクトの工程表が表示され、簡単に詳細情報へアクセスできます。

BeingManagement 3
ヘルプ | バージョン | パスワード | ログアウト
ログイン名: ビーイング次郎

パイプライン | リソース | タスク | マスター | システム

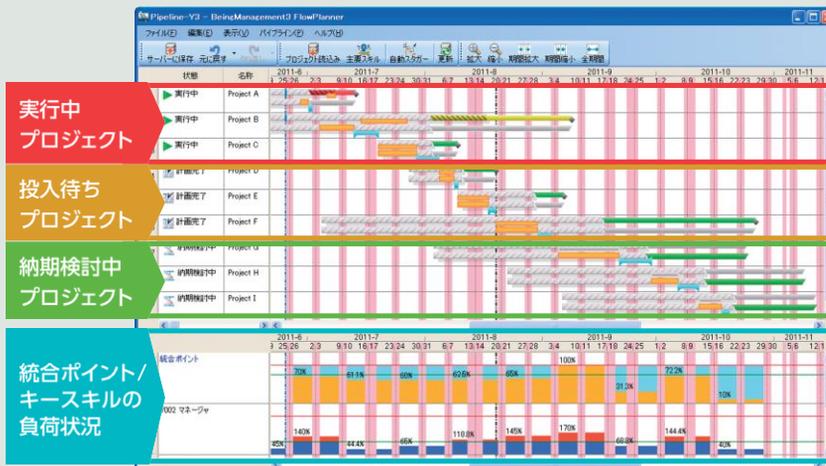
プロジェクトの検索

プロジェクト一覧

No.	状態	名称	コード	マネージャー	現在日 (完了予定日)	PB消費率 (PB終了日)	CC進捗率 (CC開始日)	アクション
1	実行中	G開発プロジェクト	P007	ビーイング次郎	2011-06-20 (2011-12-21)	61.9 (2011-12-25)	14.3 (2011-11-12)	[アイコン]
2	実行中	Dオプションプロジェクト	P004	ビーイング花子	2011-06-20 (2011-11-12)	77.8 (2011-10-15)	70.4 (2010-09-10)	[アイコン]
3	実行中	新商品A開発プロジェクト	P001	ビーイング太郎	2011-06-20 (2011-07-26)	90.9 (2011-08-31)	75.8 (2010-04-12)	[アイコン]
4	実行中	オプションCプロジェクト	P003	ビーイング四郎	2011-06-20 (2011-12-18)	52.4 (2011-12-21)	52.4 (2011-10-25)	[アイコン]
5	実行中	E機能追加プロジェクト	P005	ビーイング三郎	2011-06-20 (2011-11-25)	55.6 (2011-11-27)	66.7 (2011-11-12)	[アイコン]
6	実行中	Wプロジェクト	P102	ビーイング四郎	2011-06-20 (2011-08-20)	12.1 (2011-09-30)	30.3 (2011-06-21)	[アイコン]
7	実行中	新商品Z開発プロジェクト	P010	ビーイング太郎	2011-06-20 (2011-08-20)	12.1 (2011-10-15)	7.6 (2011-05-14)	[アイコン]
8	実行中	Fプロジェクト	P006	ビーイング六郎	2011-06-20 (2011-12-15)	23.8 (2011-12-25)	76.2 (2011-08-20)	[アイコン]
9	実行中	商品B開発プロジェクト	P002	ビーイング五郎	2011-06-20 (2011-12-17)	42.9 (2011-12-27)	76.2 (2011-09-01)	[アイコン]

制約に着目しながらプロジェクトの投入順序や
開始タイミング・終了タイミングを決定！

プロジェクトの統合ポイント（多くのチェーンが合流するタスク）を基にプロジェクトの投入順序とタイミングをコントロールできます。プロジェクトの詰め込みすぎや投入遅延による無駄な停滞を防止し、適切なタイミングでの投入とリソースマネジメントによるスピードアップを実現します。



[フロープランナー]

● 統合ポイントで投入コントロール

設定した統合ポイントの同時実行可能数を基に、自動もしくは手動で投入タイミングを決定する。

● キースキルの負荷グラフ

プロジェクト実行時にキーとなるスキルの負荷状況をグラフで確認し、過負荷を避ける。

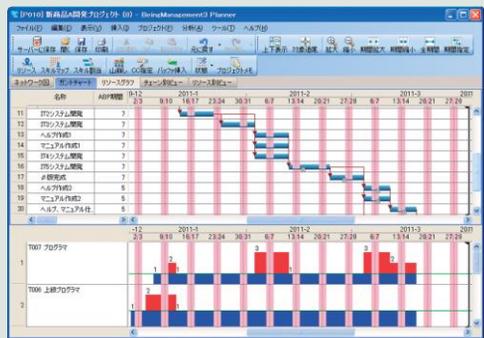
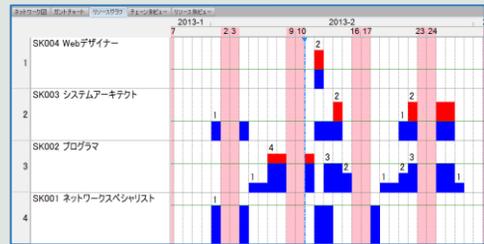
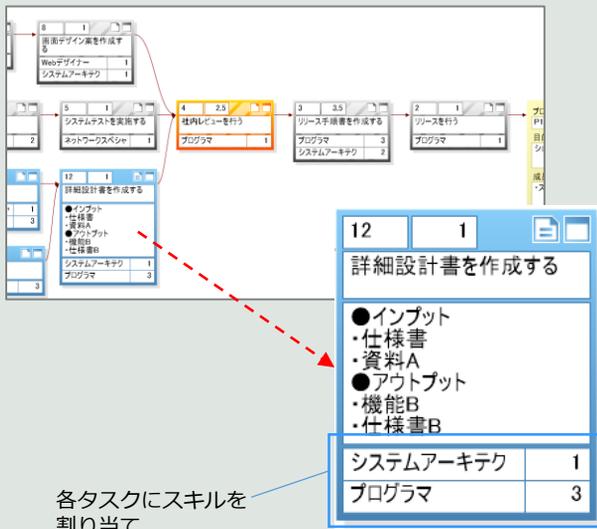
● パイプライン What-if 分析

緊急の優先度が高いプロジェクトが発生した際、いつ投入でき、いつ完了できるのかの投入調整などができる。

リソースマネジメント

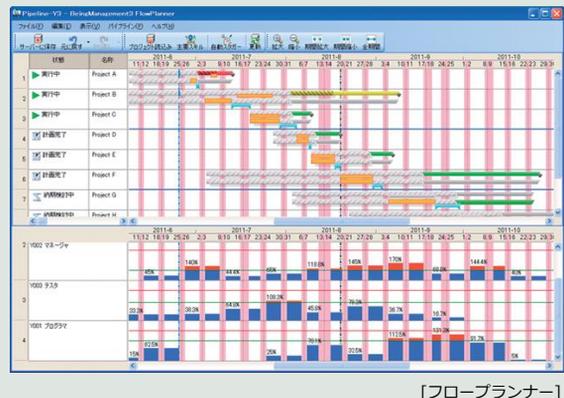
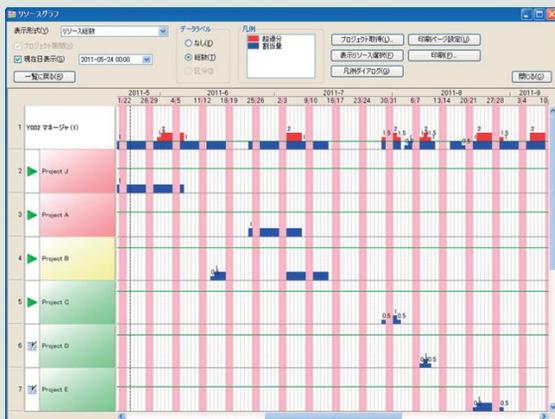
プロジェクト内の負荷状況をグラフで表示！

タスクに割り当てられたスキル（技術や知識、資格など）の情報をもとに、プロジェクト内の負荷状況をガントチャートなどの情報と一緒にグラフで表示します。プロジェクトに割り当てられたリソースの利用可能数＝キャパシティにおさまっている場合は青で、超えている場合は赤で表示します。



プロジェクト横断の負荷状況もグラフで表示！

各プロジェクトに割り当てられたスキルの情報をもとに、プロジェクトを横断した負荷状況をグラフで表示します。組織全体のリソースの利用可能数＝キャパシティにおさまっている場合は青で、超えている場合は赤で表示します。現在の負荷状況や未来の負荷状況を確認しながら、最適なスキルの負荷を検討できます。また、将来不足しそうなスキルを特定し、強化方法を事前に検討することもできます。



タスクマネジメント

タスクの実行優先度を見える化！

各役割に応じて、割り当てられた実行待ちタスクと実行中タスクを実行優先度が高い順に色で表示します。自分に割り当てられたタスクを瞬時に表示でき、タスクの実行優先度や状況をすばやく確認できます。

残日数一括入力

CC	親タスク名称	タスク名称	優先	開始日時	見込み	残り	スキル	タスクマネージャ	バツ	終了日時
<input checked="" type="checkbox"/>	Y先行組み立	設計3B	2016-12-07	3	システムアーキテクト	システム管理者	PB	2016-12-09		
<input checked="" type="checkbox"/>	詳細設計を	事前検証	2016-11-25	0	マーケティング		PB	2016-12-06		
<input checked="" type="checkbox"/>	Y先行組み立	設計3B	2016-12-07	2	営業	システム管理者	PB	2016-12-08		
<input checked="" type="checkbox"/>	Y先行組み立	設計3B	2016-12-07	3	ネットワークスペシャリスト	システム管理者	PB	2016-12-09		
<input checked="" type="checkbox"/>	Y先行組み立	設計3B	2016-12-07	2	Webデザイナー	システム管理者	PB	2016-12-08		
<input checked="" type="checkbox"/>	Y先行組み立	設計3B	2016-12-07	1	マーケティング	システム管理者	PB	2016-12-07		
<input checked="" type="checkbox"/>	詳細設計を	ワークロード調整(プロジェクト全体のペース調整)	2016-12-07	0	営業		PB	2016-12-06		
<input checked="" type="checkbox"/>	Y先行組み立	設計3B	2016-12-07	1	営業	システム管理者	PB	2016-12-07		
<input checked="" type="checkbox"/>	Y先行組み立	設計3B	2016-12-07	1	プログラマ	システム管理者	PB	2016-12-07		
<input checked="" type="checkbox"/>	Y先行組み立	設計3B	2016-12-07	1	マーケティング	システム管理者	PB	2016-12-07		
<input checked="" type="checkbox"/>	Y先行組み立	設計3B	2016-12-07	1	マーケティング	システム管理者	PB	2016-12-07		
<input checked="" type="checkbox"/>	Y先行組み立	設計3B	2016-12-07	1	COMPMLキープ	システム管理者	PB	2016-12-07		
<input checked="" type="checkbox"/>	Y先行組み立	設計3B	2016-12-07	1	システムアーキテクト	システム管理者	PB	2016-12-07		
<input checked="" type="checkbox"/>	Y先行組み立	設計3B	2016-12-07	1	Webデザイナー	システム管理者	PB	2016-12-07		

[プランナー・残日数一括入力]



タスク一覧

No.	CC	タスク名称	実行タスク	負荷タスク	タスクのバツ	種別	開始日時	タスクのステータス	スキル	割り当て	アクション
1	2	システム開発	詳細設計	開発タスク	開発タスク	70	2016-11-14 00:00	進行中	システムアーキテクト	システム管理者	
2	18	システム開発	システム構築	構築タスク	構築タスク	54	2016-11-17 00:00	完了	システム管理者		
3	18	システム開発	開発タスク	開発タスク	開発タスク	54	2016-11-17 00:00	完了	システム管理者		
4	32	システム開発	システム構築	構築タスク	構築タスク	54	2016-11-17 00:00	完了	システム管理者		
5	9	システム開発	開発タスク	開発タスク	開発タスク	70	2016-11-14 00:00	進行中	システムアーキテクト	システム管理者	
6	8	システム開発	開発タスク	開発タスク	開発タスク	70	2016-11-14 00:00	進行中	システムアーキテクト	システム管理者	
7	4	システム開発	開発タスク	開発タスク	開発タスク	70	2016-11-14 00:00	進行中	システムアーキテクト	システム管理者	
8	3	システム開発	開発タスク	開発タスク	開発タスク	104	2016-11-14 00:00	進行中	システムアーキテクト	システム管理者	
9	12	システム開発	開発タスク	開発タスク	開発タスク	104	2016-11-14 00:00	進行中	システムアーキテクト	システム管理者	
10	2	システム開発	開発タスク	開発タスク	開発タスク	54	2016-11-14 00:00	進行中	システムアーキテクト	システム管理者	
11	19	システム開発	開発タスク	開発タスク	開発タスク	54	2016-11-14 00:00	進行中	システムアーキテクト	システム管理者	

[プロジェクト管理センター・プロジェクト横断のタスク一覧]

タスクボードでタスク実行状況を見える化！

プロジェクト毎に用意されたタスクボードを活用して、今、どのタスクが実行されているか、どのタスクに着手すべきかを一目で判断できます。付箋紙を動かすような感覚でタスクの実行状況を管理できます。

タスクボード

Todo (16) < 1/3 >

- 詳細設計を作成する
- 機能Aを開発する
- テストを実施する
- 詳細設計書を作成する
- 社内レビューを行う
- リリース手順書を作成する

Doing (1)

- テスト計画書を作成する

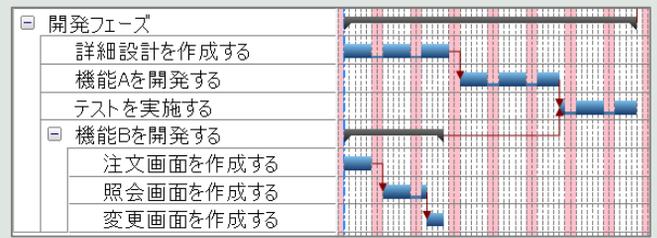
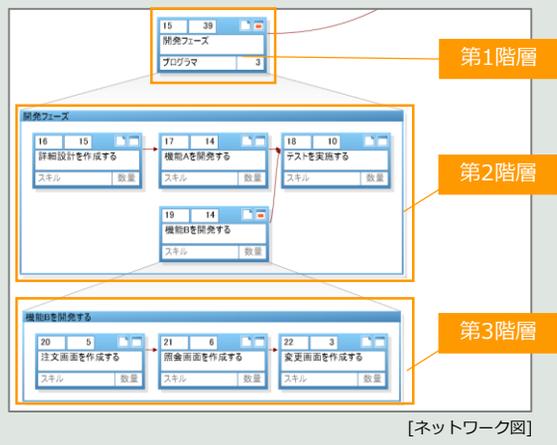
Done (2)

- 要件定義書を作成する
- ヒアリングを行う

[タスクボード]

階層化を利用してタスクをスッキリ整理！

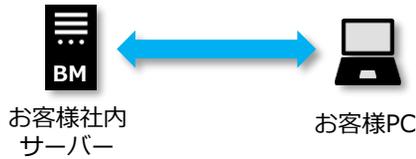
タスクを階層化して定義でき、複雑になりがちな工程表を整理することができます。タスクを詳細に定義したい場合やタスクを整理したい場合など、簡単な操作でタスクの階層化表示ができます。



[ガントチャート]

サービス提供タイプ

オンプレミス版



お客様にてサーバーをご用意いただき、BeingManagement3をインストールしてお使いいただくタイプです。

クラウド版



クラウド環境上にお客様専用サーバーをご用意いたします。サーバー等をご用意いただく必要はございませんので、すぐにご利用を開始いただけます。

主要機能一覧

計画作成	実行進捗管理	運用管理	その他
<ul style="list-style-type: none"> ネットワーク図作成 ガントチャート作成 リソース設定 クリティカルチェーン特定 負荷平準化（山崩し） バッファ挿入 マイルストーン設定 プロジェクト投入管理 	<ul style="list-style-type: none"> タスク残日数登録 浸食チェーン分析 プロジェクトメモ登録 リソースグラフ表示 プロジェクト一覧表示 タスクボード フルキット機能 チェックリスト運用 	<ul style="list-style-type: none"> ユーザー登録 グループ管理 スキル管理 フォルダ管理 アクセス権管理 カレンダー管理 バックアップ/リストア 	<ul style="list-style-type: none"> アジャイルCCPM対応 遅れ理由分析 レポートExcel出力 ガントチャートExcel出力 工程データ自動履歴管理 テンプレート工程表流用機能 ダッシュボード機能

適用分野

R&D 商品開発	ソフトウェア開発 受託システム開発	建設 エンジニアリング	その他	
<ul style="list-style-type: none"> 自動車 創薬 化粧品 バイオ 光学機械 医療機器 事務機 	<ul style="list-style-type: none"> 自動車部品 半導体 食品 精密機器 医薬品 電子部品 航空宇宙 	<ul style="list-style-type: none"> パッケージソフトウェア 受託開発 組込ソフトウェア ゲーム 社内システム 保険システム 金融システム 	<ul style="list-style-type: none"> 土木工事 住宅建築 ロボット 造船 建設コンサルタント 建築 プラント建設 工作機器 重機 	<ul style="list-style-type: none"> 官公庁 金融 大学 サービス開発 病院 行政改革 店舗開発

サポートセンター

サポート内容	お問い合わせ方法	受付時間
<ul style="list-style-type: none"> BeingManagement3に関する操作方法、機能等に関する各種問合せ対応 	<ul style="list-style-type: none"> 電話、E-Mail 	<ul style="list-style-type: none"> 9:00~18:00 ※土日祝祭日を除く

オンラインで定期開催

CCPMセミナー

最新のCCPM理論や導入事例を交えて専門コンサルタントがわかりやすく解説いたします。



導入事例をご紹介します

CCPM導入事例

製造業をはじめ、システム開発・建設・営業など様々な分野での導入事例を公開しています。



CCPMをオンラインで
基礎から学習

CCPM ベーシック コース

基礎知識の習得から導入に向けた準備まで現場で実践する為の知識を体系的に身に付けることができます。



BeingManagement3
エキスパート育成研修

エキスパート^{育成} プログラム

CCPMコンサルタントがプロジェクト管理とBeingManagement3を活用したノウハウをお伝えします。



人を主役に、明日を豊かに。

BEING

株式会社ビーイング

販売代理店：株式会社ビーイングコンサルティング

TEL:(03)6304-5505 Fax:(03)-6304-5507

E-mail:info-ccpm@being-consulting.co.jp URL:https://toc-consulting.jp/

